

Légende

FEA : nouvelle fonction
IMP: Amélioration
BUG: correctif

#	Date	Contexte	Type	Description
18/12/2023 RELEASE Version 1.8.2.2				
HUB v1.3.0	HUB	FEA		Logo KIOSK et logo Cyclife Digital Solutions
HUB v1.3.0	HUB	FEA		Le HUB peut être lancé en mode KIOSK plein écran grâce à l'utilisation du paramètre en ligne de commande (ou dans le raccourci)
HUB v1.3.0	HUB	BUG		L'ouverture rapide d'un projet est de nouveau fonctionnelle
HUB v1.3.0	HUB	BUG		Les projets contenant des accents dans leur nom sont correctement importés
Vue360		BUG		L'historique de navigation est bien conservé même lors de changement de projets
Application		BUG		Le nom du projet est utilisé pour les fichiers APPLOG si le projet ID n'est pas défini (cas des projets en mode SITE ou MultiCampagnes)
Moteur graph.		BUG		Correction de l'affichage des icônes de stations qui se superposent à des objets 3D
Application		BUG		Le mode balade rapide masque bien les géométries 3D et la création d'objet est bien désactivée
DAC		BUG		Correction de l'affichage de la carte des écarts et des orientations de vues prédéfinies dans le module DAC
DAC		FEA		Traitement des éléments GC : Earthing terminals, Fire Dampers et Survey Network Sleeves (import, affichage, détection, édition, contrôle de conformité, export)
Objets		IMP		Affichage des attributs métier dans le menu contextuel des objets et permettre d'accéder aux options d'affichage (car l'infobulle ne le permet pas)
Objets		IMP		Réorganisation du menu contextuel en regroupant les actions pour une meilleure lisibilité
Objets		BUG		correction du déplacement d'un groupe d'objets, ainsi que de la boîte englobante
Objets		BUG		Correction de la localisation et du processus d'optimisation de localisation des objets en fonction de leur visibilité
Application		BUG		Les locators ayant un ID incorrect ne bloquent plus l'ouverture d'un projet ni leur chargement
Multi-projets		FEA		Implémentation opérationnelle du mode Multi-Campagnes v1
Multi-projets		BUG		En mode SITE ou multi-campagne, le fichier de lancement MySurveySite.XML n'est plus supprimé au profit du nouveau fichier avec l'extension 'MYP' (afin de permettre aux anciennes versions de MySurvey d'ouvrir le projet)
Multi-projets		BUG		Le mode multi-campagnes exploite correctement les noms de projet comme noms de dossiers utilisateur
IHM		BUG		L'utilisation de la fenêtre de pivots ne casse plus les raccourcis clavier
IHM		FEA		Ajout des icônes d'annotation Chemin-De-Cable et Repère-fonctionnel à la bibliothèque d'annotations
IO		BUG		Correction de l'appropriation de fichier importé
Manager		BUG		réactivation du raccourci 'N' pour la définition du Nord de la photo UHD et correction de l'orientation du nord
Stations		FEA		L'info bulle lors du survol à la souris de plusieurs stations indique l'ensemble des stations disponibles. Le clic droit permet de choisir l'action à effectuer sur ces stations.
Stations		FEA		Les icônes de station utilisent des icônes vectorielles, au format SVG dont le graphisme 'EDF' a été adapté au mode multi-projets : Demi cercle vers le haut pour les stations SCAN, et triangle pointe vers le bas pour les photos.
Objets		BUG		Correction du 'saut' de la vue si l'utilisateur déplace la vue pendant la création d'un objet
Application		BUG		L'onglet SITE est de nouveau l'onglet affiché par défaut à l'ouverture
Moteur graph.		BUG		Les actions sur les fichiers en référence (Autoloads) n'agissent que sur le fichier sélectionné (corrige également le changement des icônes d'annotation sur l'ensemble d'un fichier en référence si on modifie celle d'une annotation)
03/11/2023 RELEASE Version 1.8.1.0				
IO		BUG		L'export de tuyauteries au formats FBX, IFC et STEP ne provoque plus de crash du logiciel
IO		IMP		Il est possible de sélectionner le système de coordonnées lors de l'export MSZ
Licences		FEA		Création de la licence 'MANAGER' et mises à jour des icônes de la barre d'outils et des outils de conversion
Manager		BUG		Le calage des plans par picking est corrigé
Objets		BUG		Correction de la fermeture de la fenêtre de translation de groupe
Objets		IMP		Le clic droit sur une station affiche le menu contextuel permettant d'ouvrir la station dans une autre vue.
Vue3D		FEA		Il est dorénavant possible d'utiliser le 'picking' sur le nuage, même lorsque la caméra est éloigné du nuage
09/10/2023 RELEASE Version 1.8.0.9				
Application		FEA		L'application utilise le moteur OpenJDK v19 qui offre une meilleure gestion de la mémoire et des gains de performance
Application		FEA		L'utilisateur peut personnaliser le comportement de la souris pour les opérations de navigation en vues 2D, 360 et surtout 3D
Application		FEA		Les locators au format MSL (format compact de station) sont pris en charge
Application		BUG		Correction d'un problème de lecture du fichier de locators en cache local sur le poste
Application		BUG		Blocage pendant le démarrage à 98%
IO		FEA		Les métadonnées (attributs) rattachées aux objets et définies dans les fichiers 'rules' sont exportées au format VSZ (pour ViSu)
IO		BUG		Corrections du comportement après l'import de fichiers (Curseur reprend sa forme normale, touches de raccourcis restent fonctionnelles et l'appropriation d'un groupe dans son espace Objets est réparée)
IO		BUG		L'export MSZ en incluant les fichiers attachés aux objets est corrigé, et est aussi supporté pour le format VSZ
IO		FEA		Les fichiers VSZ (modèles 3D pour ViSu) peuvent être importés dans mySurvey
IO		FEA		Lors de l'import de RF (Repères fonctionnels) il est dorénavant possible d'indiquer le chemin d'arborescence souhaitée dans une colonne dédiée, en fin de fichier CSV issu d'Albert
IO		FEA		Lors de l'import de CSV décrivant des annotations, il est dorénavant possible d'indiquer le chemin d'arborescence souhaitée dans une colonne dédiée, ainsi que le renseignement du champ hyperlien
IO		BUG		Correction sur les exports au format CSV (un objet ne se retrouve plus décrit sur plusieurs lignes)
IO		BUG		L'export aux formats STEP, IFS et FBX conserve l'orientation 'UP' par défaut à 'Z' si UP'
Moteur graph.		IMP		Amélioration de la gestion et l'affichage en 3D de modèles 3D volumineux
Objets		BUG		les unités affichées dans les info bulles au survol des objets prend bien en compte les unités actives dans les préférences de l'utilisateur.
Objets		BUG		La localisation d'objets RF en vue 360 (scan ou UHD) est réparée
Objets		BUG		L'affichage des Tags de RF (rectangle symbolisant le repère fonctionnel dans la photo UHD) est réparé
Objets		BUG		A l'issue de la création d'un objet, ce dernier reste correctement sélectionné
Objets		BUG		La création de Trièdre par sélection des points d'axe est réparée
Objets		BUG		correction de l'auto sélection d'un objet lors de son déplacement par 'picking'
Objets		IMP		Possibilité d'afficher les objets d'un groupe en transparence en décochant le mode 'opaque' par défaut sur le groupe. La valeur par défaut de cette transparence est définie dans le fichier graphical.conf
Objets		IMP		Les maillages peuvent être déplacé par le 'picking' d'un point
Vue3D		IMP		Le mode de navigation en vue stationnaire est affecté au bouton droit de la souris. Le gauche conserve le mode de navigation libre. Il n'y a plus besoin de basculer entre ces 2 modes.
12/07/2023 RELEASE Patch Version 1.7.11.7				
Vue360		BUG		Correction du chargement et de l'utilisation de l'information 3D dans les vues 360 : corrige le "mode rendu" dans les vues 360, ainsi que la prise de mesure qui devenait parfois impossible (curseur en forme de 'sens interdit')
Vue2D		BUG		Localiser la station courante depuis la vue360 en plein écran sur la vue en plan remet la vue2D au premier plan
Vue360		BUG		L'ouverture de stations possédant un point dans leur nom fonctionne de nouveau
Vue2D		BUG		Les objets ne disparaissent plus de la vue 2D dans les projets qui disposent d'un décalage de coordonnées (origine dans la sitestructure par exemple)
Vue2D		BUG		Zoom étendu de la vue2D fonctionne de nouveau
Vue2D		BUG		Prise de mesure possible sur la vue 2D même si le sitestructure n'est pas correctement construit (mainmap non listé dans les planchers)
IO		BUG		Le fichier Objects.txt incorporé dans le fichier MSZ à l'export présente une arborescence correcte.
Vue2D		IMP		La station sélectionnée dans l'arborescence 'SITE' est dessinée différemment sur la vue2D afin de l'identifier (contour orange plus épais par défaut)
25/05/2023 RELEASE Patch Version 1.7.11.3				
Application		BUG		Les variables définies dans le fichier de lancement MySurvey.myp sont correctement interprétées et utilisables dans les définitions de chemin dans les fichiers de configuration (par exemple variable 'palier')
Vue3D		BUG		Cliquer sur le bouton 'masquer les stations' dans la barre d'outils intégrée à la vue3D (mais aussi dans les vues2D et 360) ne provoque plus la disparition de la barre d'outils
IHM		BUG		La fenêtre "bibliothèque de modèles 3D" s'affiche correctement au premier plan de l'application et n'est instanciée qu'une seule fois
IHM		BUG		La zone de filtre de l'arborescence des objets n'est plus désactivée suite au chargement de fichiers MSZ au démarrage de l'application.
IHM		BUG		L'affichage de la fenêtre des systèmes de coordonnées s'affiche correctement quand l'utilisateur clique sur le bouton dédié dans la barre d'état.
09/05/2023 RELEASE Patch Version 1.7.11.2				

	Application	BUG	Résoud le blocage de licence sur un réseau dégradé en effectuant plusieurs tentatives de validation de licence
	Application	BUG	Effacer la zone de filtre revient à désactiver le filtrage dans les listes d'arborescence
	Objets	BUG	Localiser un objet en vue 360 conserve l'objet sélectionné (ne le désélectionne pas)
	Objets	BUG	Glisser-déposer un objet depuis la bibliothèque de modèle 3D sur la vue en plan 2D l'affiche automatiquement en vue 2D
11/04/2023	RELEASE	Version 1.7.11	
	Application	IMP	Nombreuses améliorations de la gestion d'événements et de ressources
	Application	IMP	La progression indiquée par le chargement d'un projet ne temporise plus au niveau des 16% et 100%. Le lancement de l'application apparaît plus fluide et retrouve un temps de lancement comparable à celui de la v1.7.3
	Convertisseur autonome	FEA	Le convertisseur de fichiers CAD autonome permet la conversion depuis et vers le format MSZ des formats VSZ (ViSu), Aveva RVM, Autodesk FBX, Wavefront OBJ, STEP et IFC
	HUB	BUG	Correctifs sur le glisser-déposer qui modifiait le chemin du projet, la persistance des catégories, l'affichage des détails du projet et de l'arborescence après un import CSV
	HUB	IMP	Meilleure gestion des attributs de projet, des catégories, des noms de logiciel à afficher, de la version logicielle par défaut, de l'IHM avec l'arborescence de projets, et de la gestion des boutons d'administration.
	IHM	BUG	Meilleur comportement du HUB en mode tactile (gestion du plein écran, options visant à simplifier l'interface, gestion de la carte)
	IHM	BUG	La fenêtre propriétés s'affiche correctement placée en bas à gauche au démarrage de l'application
	IHM	IMP	Les informations du projet telles que décrites dans le fichier MySurvey.myp sont correctement affichées dans la fenêtre de propriétés
	IHM	IMP	La navigation à la souris dans les vues 360 et 3D bénéficie d'améliorations : - le double clic centre la vue sur le point - maintenir la touche CTRL au moment du double-clic zoom également sur l'objet ou le point cliqué dans le cas de la vue 3D, le point cliqué devient ainsi le nouveau point de rotation
	IHM	IMP	La nouvelle barre de navigation est présente et fonctionnelle dans les vues 360, 2D et 3D.
	IO	BUG	L'import d'un fichier dont le nom se termine par un espace ne provoque plus d'erreur de chargement
	IO	BUG	Correctif sur L'import de fichiers CSV de repères fonctionnels issus d'Albert qui affiche les objets RF avec des coordonnées correctes
	IO	BUG	Correctifs sur les imports/exports RVM (compatibilité de l'export avec Navisworks, l'arborescence d'un fichier RVM est respectée et une nouvelle option permet d'en désactiver la simplification par défaut)
	IO	BUG	Meilleure gestion des système de coordonnées par défaut à l'import et export de fichiers (système actif est le système d'import par défaut, et non plus systématiquement le repère "Natif")
	IO	BUG	Correction de l'export de maillages (boite englobante native de l'objet est respectée sans ajouter un point à 0,0,0)
	IO	FEA	Export des positions et informations de locators au format CSV sur le menu contextuel d'un projet ou d'un plancher
	IO	FEA	Le système d'AUTOLOAD défini dans le fichier project.conf d'un projet permet de définir des comportements par défaut sur le chargement des fichiers en référence pour l'ensemble des utilisateurs : (chaque paramètre peut être précédé de 'NO' pour inverser le comportement et combinés entre eux avec le caractère '&') - DISPLAY2D, DISPLAY360, DISPLAY3D, DISPLAYALL : affichage par défaut dans les vues concernées - DISPLAY_TRANSP : affichage transparent (les objets ne sont pas affichés mais restent dessinés afin d'apparaître au survol de la souris) - MOUSEHOVER : réagit au survol de la souris (le mot clef BEHAVIOR_HOVERED_ONLY reste accepté, et correspondrait à DISPLAY_TRANSP & MOUSEHOVER) 3 nouvelles options dans le menu contextuel du neuf MAQUETTES 3D de l'onglet SITE permet à l'utilisateur d'adapter le comportement dans la session (Survol à la souris, affichage ou non)
	IO	IMP	Correctifs et améliorations de l'export au format DATAL : respect des systèmes de coordonnées, champ commentaire en attribut DESC et export des objets 'tuyauteries'
	Licences	IMP	Le nom du projet ouvert dans une session est inscrit dans les fichiers APPLOGS. Le nom de ces fichiers de log contient en outre un signe '#' entre le NNI_NomDuPoste et le nom du projet.
	Licences	IMP	Un code de licence de type licence flottante Cryptlex peut être fourni au lancement de MySurvey dans la ligne de commande avec l'argument -licence suivi du code d'activation. Ce code d'activation peut aussi être stocké dans un fichier nommé activation.lic positionné dans le dossier PROGRAMDATA de l'exécutable
	Manager	BUG	Meilleure sauvegarde et chargement des locators (gestion correcte de leur ID unique et différent de -1), ce qui occasionnait la perte des stations lors du redémarrage de l'application
	Manager	BUG	Correction de la barre de progression lors de la conversion de locators photos UHD
	Manager	BUG	Lors de l'import d'un locator SCAN externe, il est possible de le visualiser sans avoir à le convertir (inutile puisqu'il existe déjà)
	Manager	BUG	lors de la suppression d'un nœud plancher, l'image du plancher ne reste plus affichée
	Manager	FEA	Gestion des fichiers maquette CAO en autoload (définition, publication dans le projet)
	Manager	IMP	Utilisation d'un logo MySurvey Manager spécifique au manager
	Objets	BUG	L'ouverture d'un Point d'Intérêt (POI) ouvre bien la vue 3D et non plus une vue 360
	Objets	BUG	L'extrusion d'un plan ne crée plus une tuyauterie mais bien un polygone extrudé
	Objets	BUG	Les manipulateurs de translation et de rotation fonctionnent aussi sur les objet Pyramide, Tores, Demio-sphere, portion-sphere, cone
	Objets	BUG	L'abandon de création d'objet est correctement annulé et l'objet ne persiste plus dans la base de données au prochain démarrage de l'application
	Objets	FEA	Nouvelle fonction permettant d'améliorer la localisation en vue360 des objets : nécessite un traitement sur un ensemble d'objets afin de détecter le meilleur point de vue devant être utilisé lors de la localisation en vue360. La vue idéale peut aussi être définie par l'utilisateur en sélectionnant l'objet concerné dans la vue souhaitée au travers du menu contextuel. Une fois ce traitement réalisé, l'export au format MSZ et le partage aux utilisateurs (sous la forme d'un partage ou d'un Autoload) leur permettra de bénéficier d'un point de vue 'idéal' en localisant un objet (en limitant ainsi les cas où le point de vue se trouve derrière un mur ou un équipement et ne permet pas de voir l'objet concerné)
	Objets	IMP	La longueur et la largeur d'un objet rectangle sont affichées dans la fenêtre de propriété (leur modification sera possible dans une version future)
	Partages	BUG	Corrections sur le système des partages et abonnements (mise à jour du statut de l'icône, possibilité de retirer une publication et l'abonnement /désabonnement se fait en cochant/décochant la case dédiée dans la fenêtre des abonnements)
	Pupitre	FEA	Possibilité de d'utiliser Mysurvey en mode Pupitre, afin de disposer d'une interface simplifiée pour un usage sur écran tactile. S'active au travers du fichier system.conf avec le paramètre TOUCH_PANEL_MODE.
	Vue2D	BUG	Il était parfois impossible de cliquer sur des pastilles recouvertes par le secteur angulaire de la vue active.
	Vue360	BUG	certaines vues UHD d'anciens projets s'affichaient avec des défauts de tuilage lors de l'usage du zoom sur l'image (locators ayant un marge définie sur les tuiles)
	Vue360	BUG	Les vues (360,2D ou 3D) ne réagissaient parfois plus à la souris.
	Vue360	BUG	Fermer une vue 360 s'opère correctement et ni le secteur angulaire affiché sur le plan, ni l'icône de couleur ne restent affichés après la fermeture